GAME BOY ADVANCE

AGB-B4OE-USA

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions	**Eye or muscle twitching**	**Loss of awareness**
Altered vision	**Involuntary movements**	**Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠WARNING - Battery Leakage

Nintendo portable video game systems contain a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your hardware. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

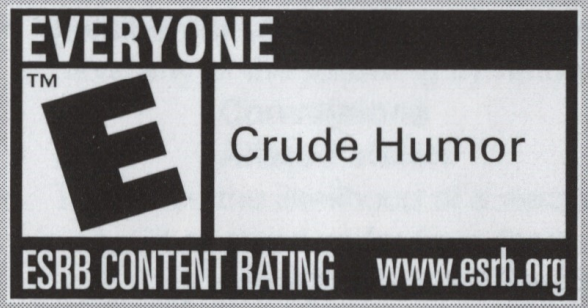
To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO, OR NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEMS.



LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

Contents

Starting The Game **4**

Complete Game Controls **5**

Playing the Game **6**

Pets **16**

Hints and Tips **17**

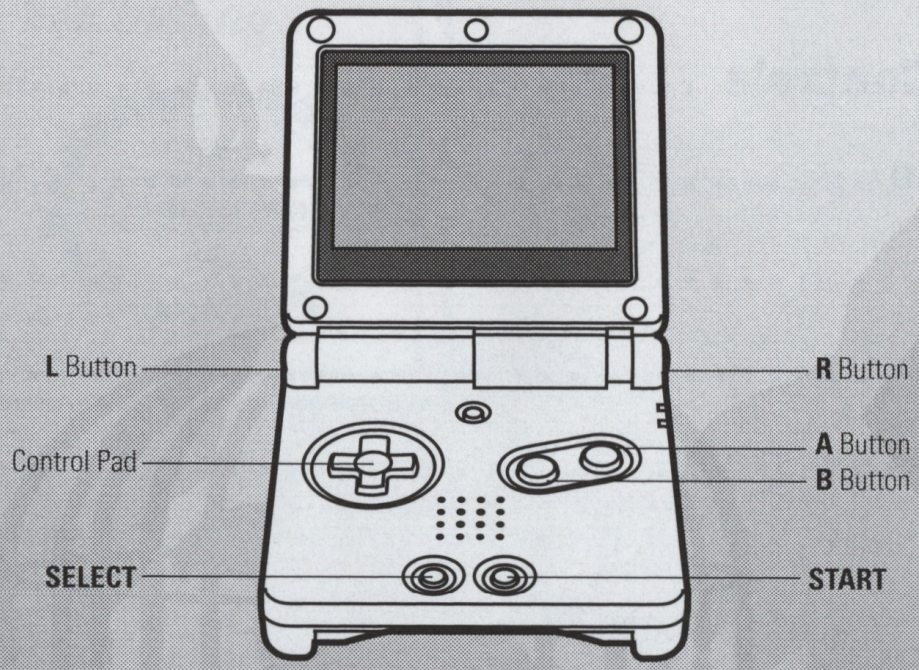
Limited 90-Day Warranty **17**

La version française commence à la page 20.

Check out EA™ online at www.ea.com and check out the complete lineup of *The Sims™ 2 Pets* at www.thesims.com.

Starting The Game

Nintendo Game Boy® Advance



1. Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
2. Insert the *The Sims 2 Pets* Game Pak into the slot on the Game Boy Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
3. Turn ON the power switch. The Legal screen appears.
4. Press the **A** Button to advance to the Title screen.
5. When the Title screen appears, press **START** to advance to the Main menu.

Complete Game Controls

Gameplay Controls

Walk/Place items	✚Control Pad
Use object/Talk to NPC	**A** Button
Run	**B** Button + ✚Control Pad
Toggle Needs menu/Move or rotate object placement (when selected)	**L** Button
Rotate object placement (when selected)	**R** Button
Options menu/Sell an item (when selected)	**SELECT**
Career/Relationship/Collectibles/Pet Pedigree screen	**START**

Playing the Game

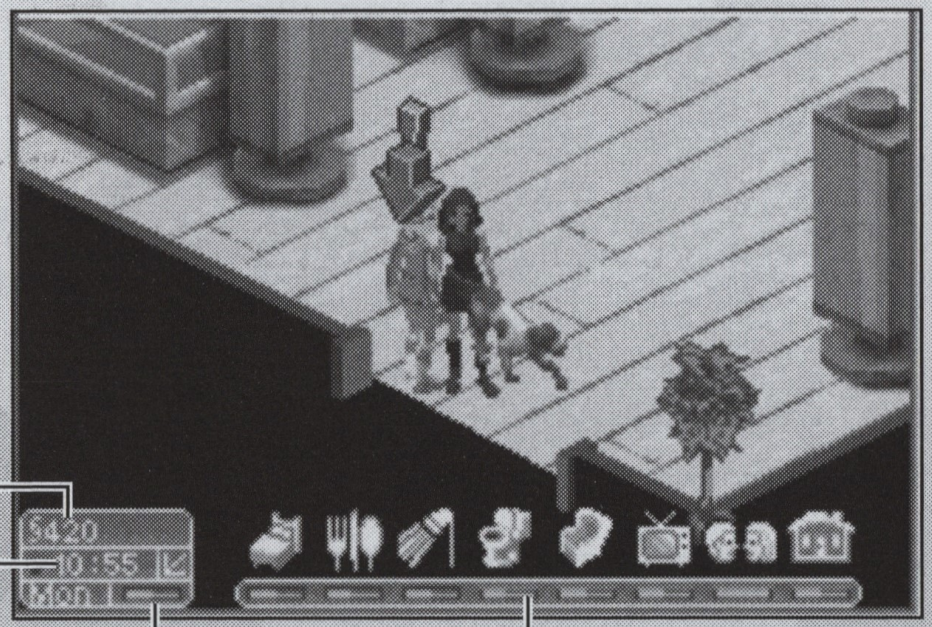
Welcome to Barkersville, where everybody in town is crazy about pets! As a brand-new member of the community, nothing helps your Sim fit in faster than adopting a feisty fido or cuddly kitty. Operate a pet daycare center, collect exotic pets, or play with furry friends in the park, downtown, or at home. Just keep in mind that Sim pets have minds of their own, so expect the unexpected!

Create Your Sim

Select CREATE A SIM in the Main menu to create your new Sim.

- Choose your Sim's gender, skin tone, hairstyle, hair color, clothes, and aspirations. Then, use the on-screen keyboard to give your Sim a name, select DONE, and press the **A** Button. At the prompt, "Is your Sim ready to play?" select YES and press the **A** Button. Your Sim's adventure begins.
- To load a Sim you have already created, select LOAD A SIM in the Main menu.

Game Screen

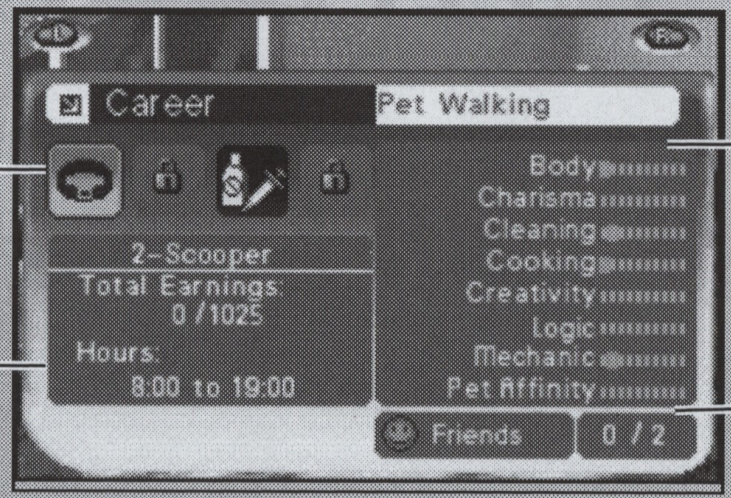

Simoleons (money)
Time
Overall Mood meter
see p. 10
Motives meter

Relationship Screen

Other Sims that your Sim has met and their bios

Your Sim's acquired relationship levels

Career Screen

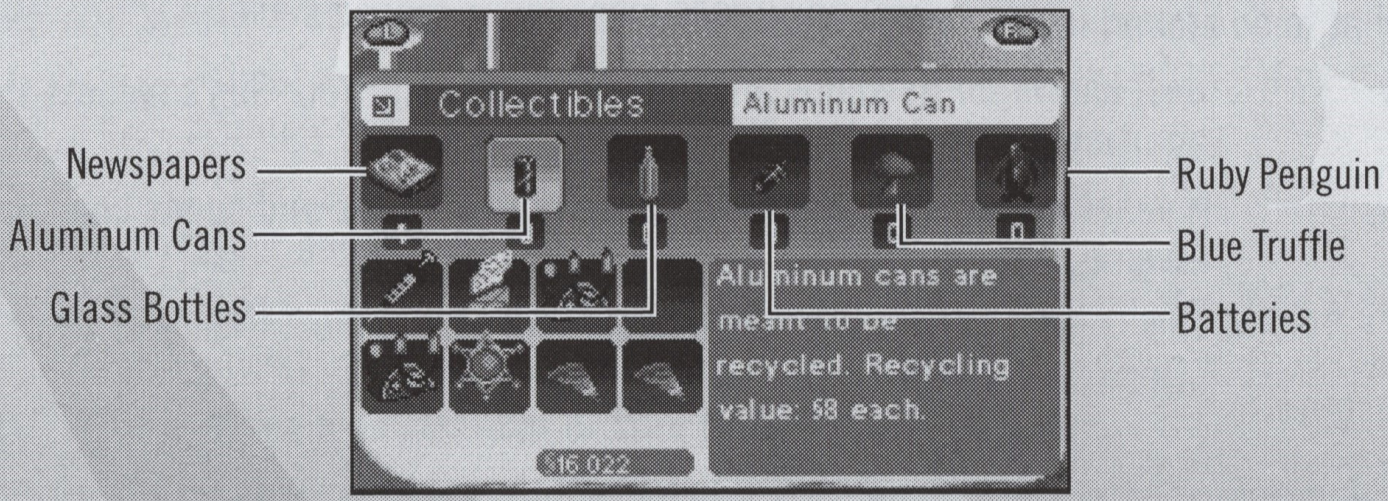


Your Sim's current aspiration

Progress toward aspiration goals

Your Sim's skill levels

Collectibles Screen



Pet Pedigree Screen

Hanging Around Town

Find out what to do around town.

Downtown Best known for its shops and pet-oriented living. Your Sim's modest starter apartment is located here.

Suburbs A peaceful part of Barkersville where pretty houses and sunny bungalows abound.

Pet Plaza This central park is a great place for your Sim to meet friends or enjoy an afternoon with their pet.

Mood and Motives

Your Sim's overall Mood meter displays a summary of their motives. The more green that shows, the happier they are. The more red, the less happy. Both Sims and their pets have basic motives—from craving a healthy snack to itching for a run in the park with friends.

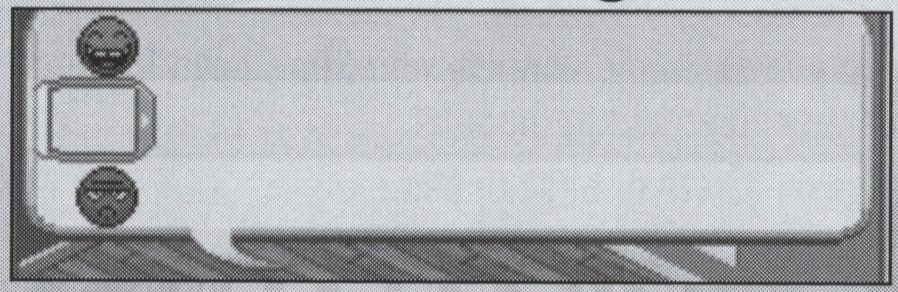
Motives

Energy	Take a snooze or eat some energizing food.
Hunger	Quiet a Sim's rumbling tummy by eating some tasty vittles. Some food recipes satisfy hunger better than others.
Hygiene	Some activities cause your Sim's hygiene to decline. Hit the showers or wash your hands.
Bladder	Eating and sleeping increase your Sim's need for the toilet. Find a bathroom to avoid an embarrassing puddle.
Comfort	Lounge on a sofa or bask in bed.
Fun	Find something entertaining for your fun-deprived Sim to do: watch TV, dance, or play a game.
Social	Keep your Sim socialized by interacting with other Sims.
Home	A bright, well-furnished abode keeps your Sim's Home meter high. Dirty and rundown locations leave your Sim feeling flat.

Interacting with Other Sims

Your Sim can interact with other Sims or their pet in order to fulfill their needs for socializing. And being friendly isn't just good manners in Barkersville! Other Sims can help you figure out everything from decorating your home to finding a career.

Socializing



When your Sim socializes, a bar appears at the top of the screen. Use the icon to pick the right conversation topics. If everything is done right, your Sim scores positive social points. Pick uninteresting conversation topics or rude actions and your Sim loses some social standing with that character.

Running Errands

Sometimes even Sims need a little help from their friends. If your Sim helps others by successfully completing an errand, they improve their social standing—and maybe even get a gift in the process.

- To get an errand, talk to Sims with green exclamation marks above their heads. If your Sim chooses to accept an errand, a yellow exclamation mark appears on-screen and remains there until the task is completed (or time runs out). A purple exclamation mark means the errand is completed, so be sure to seek out that Sim who gave you the errand and ask for your reward!

Make Some Simoleons!

There are several ways to add to your Sim's personal wealth, including cashing in collectibles and selling objects.

Careers and Jobs

Going to work is the best way for your Sims to make their moolah.

- To get a job, get out and socialize! If your Sim runs into a local with an interesting career, they can ask to be an apprentice. Careers include Pet Sitting, Animal Education, Veterinary Medicine, and Animal Para-Psychology.

Collecting

Recycling pays ... literally! Pick up items around town and then trade them in for Simoleons. Newspapers, Aluminum Cans, Glass Bottles, Batteries, Blue Truffles, and Ruby Penguins all add up to money in your Sim's pocket when they sell them to the Recycling Agent. So keep your eyes peeled for these valuable odds and ends.

Catalogs

Now creature comforts for your Sims (of either the two- or four-legged persuasion) are no more than a phone call away. Order new items via the telephone or Internet. But, if your Sim needs to get out of the house for a little bit, a walk to the local shops may be just what the doctor ordered.

Furnishing Your Home

When you order items from the catalog, they are delivered to your Sim's home the next day. Keep an eye out for the delivery box.

- To place items in your apartment, approach the delivery box and press the **A** Button when the arrow appears. Select USE and press the **A** Button again. Press the ✚Control Pad to select just the right spot for the item. To rotate it, press the **L** Button and the **R** Button—it's tough for your Sim to fix themself a snack when their new fridge faces the kitchen wall. Press the **A** Button to confirm.
- If you are not quite happy with the item's placement, you can always pick up the object and move it again. To do this, select the object and press the **L** Button.
- To sell an item, press **SELECT**.

Saving and Loading

- To save a game, press **SELECT** to open the Options screen, then select SAVE GAME. Choose a slot to save your game to and press the **A** Button.
- To load a saved game, select LOAD A SIM in the Main menu. Select the Sim you want to load and press the **A** Button.

Pets

Is that the scampering of little feet your Sim hears? That's right, pets have come to *The Sims 2* in a big way.

Adopting a Pet

Your Sim can pick out the perfect pet at The Pet Shop. Each day six new pets are available for adoption. Stop by the store and see what's available.

Personality and Behavior

Like their human Sim counterparts, Sim pets have personality traits that determine their behaviors. These traits are neatness, friendliness, playfulness, and activeness. Your Sim can modify their pet's traits through training, but even that has its limit. You can't always teach old dogs new tricks!

Teaching and Training

Have your Sim train their pet to compete in pet shows, help out around the house, or impress their friends.

- To train a Sim pet, have your Sim approach it and press the **A** Button. Select TEACH. Start with the basic tricks like fetching and work up to more complicated training.

Hints and Tips

- To fulfill your Sims' Home motive faster, upgrade your furniture.
- Don't forget to check back with the shops often—they may have items you didn't know existed!
- To earn the maximum amount of money, play all four careers at least once each day.
- Take time to discover the hidden features of each exotic object—it is worth it!

Limited 90-Day Warranty

Electronic Arts Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "***Recording Medium***") and the documentation that is included with this product (the "***Manual***") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA Warranty Information

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: http://warrantyinfo.ea.com

Automated Warranty Information: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions: US 1 (650) 628-1900

EA Warranty Mailing Address

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Notice

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved. No part of this manual may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine readable form without prior written consent of Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

Technical Support Contact Info

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit http://support.ea.com.

Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at US 1 (650) 628-4322. **No hints or codes are available from Technical Support.**

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In **Australia**, contact:
Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

In the **United Kingdom**, contact:
Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Phone (0870) 2432435
http://eauk.custhelp.com

In **Australia**: For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10 AM–8 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.

Package Design: POPGUN Design

Package Artwork: Bob Rossman

© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo, Maxis, the Maxis logo and The Sims are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ and Maxis™ are Electronic Arts™ brands.

Important Legal Information

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Technical Support" or "Customer Service" department. The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ – VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

convulsions **tics oculaires ou musculaires** **troubles de la vue**
mouvements involontaires **perte de conscience**
désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la pile

Les systèmes portables Nintendo contiennent une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les elements combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager vos appareils. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles:

- N'exposez pas la pile à des chocs excessifs ou à des vibrations ou à des liquides.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

Le sceau officiel et la preuve que ce produit a est fabriqué ou sous licence de Nintendo. Recherchez toujours ce sceau lorsque vous achetez des consoles de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits de ce genre.

Nintendo interdit la vente et l'utilisation de produits qui ne portent pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTOUCHE NE FONCTIONNE QU'AVEC LES APPAREILS DE JEU VIDÉO GAME BOY® ADVANCE, GAME BOY® MICRO OU NINTENDO DS™.

SOUS LICENCE DE

Nintendo®

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Table des matières

Pour commencer 24

Liste complète des commandes 25

Comment jouer 26

Animaux domestiques 36

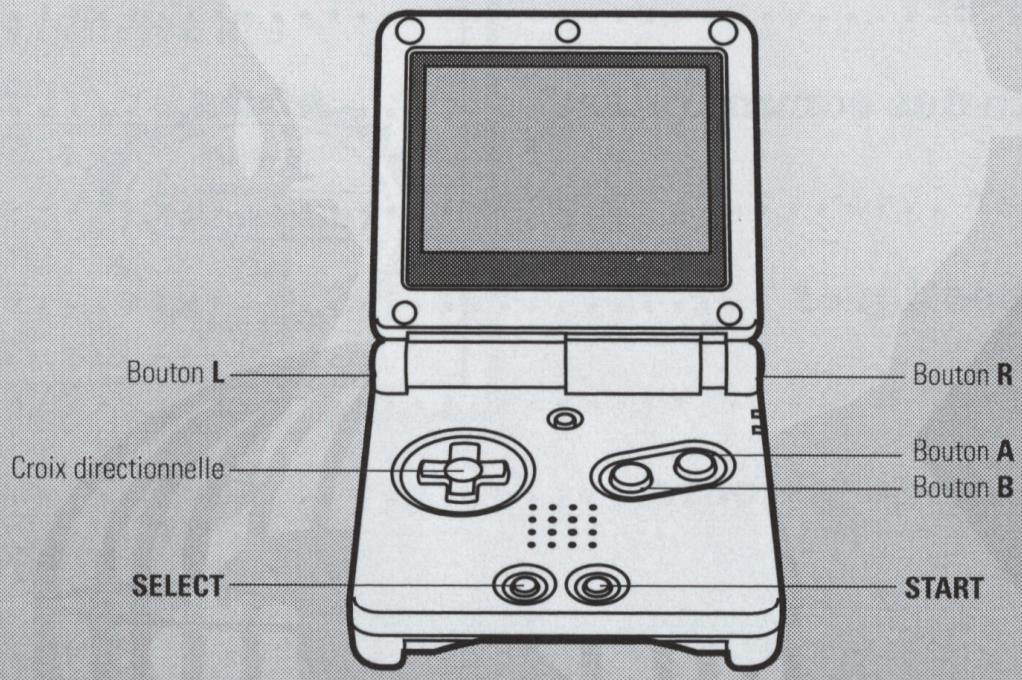
Trucs et astuces 37

Garantie limitée de 90 jours 37

Visitez EA[MD] en ligne à l'adresse www.ea.com et consultez la gamme de produits complète *The Sims™ 2 Pets* à l'adresse www.thesims.com.

Pour commencer

Nintendo Game Boy® Advance



1. Éteignez votre appareil Nintendo® Game Boy® Advance. Ne jamais insérer ni retirer une cartouche de jeu lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez la cartouche de jeu *The Sims 2 Pets* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien la verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales s'affiche.
4. Appuyez sur le bouton **A** pour passer à l'écran titre.
5. À l'écran titre, appuyez sur **START** pour passer au menu principal.

Liste complète des commandes

Commandes de jeu

Marcher/Placer des objets	✚Croix directionnelle
Utiliser un objet/Parler à Sim non contrôlé par utilisateur	Bouton **A**
Courir	Bouton **B** + ✚croix directionnelle
Afficher et cacher le menu des besoins/ Bouger ou tourner un objet (lorsque sélectionné)	Bouton **L**
Tourner un objet (lorsque sélectionné)	Bouton **R**
Menu des options/Vendre un objet (lorsque sélectionné)	**SELECT**
Écran Carrière/Relations/Objets trouvés/ Pedigree de l'animal	**START**

Comment jouer

Bienvenue à Clebsville, où tous les habitants raffolent des animaux. En tant que nouveau membre de la communauté, rien n'aidera votre Sim à mieux s'intégrer que l'adoption d'un chiot ou d'un chaton. Opérez un centre de soins pour animaux, adoptez des animaux exotiques ou jouez avec des amis poilus au parc, au centre-ville ou à la maison. N'oubliez pas que les animaux Sim sont parfois têtus, alors prévoyez l'imprévisible!

Création d'un Sim

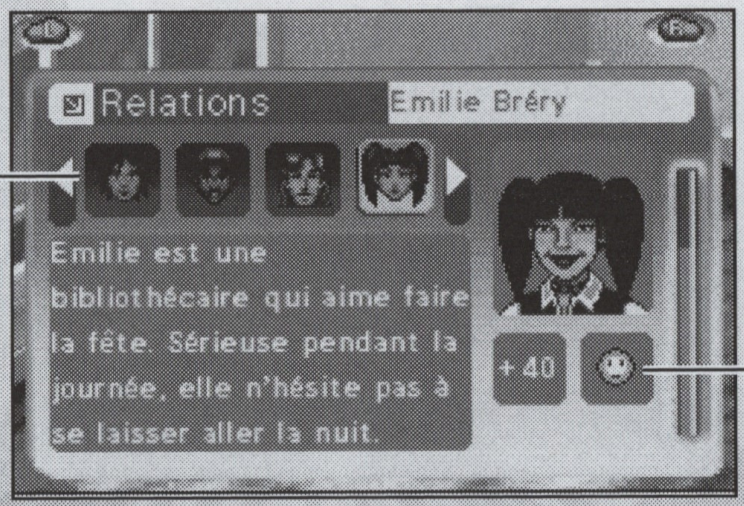
Sélectionnez CRÉER UN SIM à partir du menu principal pour créer un Sim.

- Choisissez le sexe, le teint, la coiffure, la couleur de cheveux, les vêtements et les aspirations de votre Sim. Ensuite, utilisez le clavier à l'écran pour attribuer un nom à votre Sim, puis sélectionnez OK et appuyez sur le bouton **A**. À l'invite, «As-tu terminé de créer ton Sim ?», sélectionnez OUI et appuyez sur le bouton **A**. L'aventure de votre Sim commence.
- Pour charger un Sim déjà créé, sélectionnez CHARGER SIM à partir du menu principal.

Écran de jeu

Simflouz (argent)
Heure
Indicateur d'humeur générale—voir p. 30
Indicateur de besoins

Écran des relations



Les autres Sims que votre Sim a rencontrés et leurs bios

Les niveaux de relation que votre Sim a acquis.

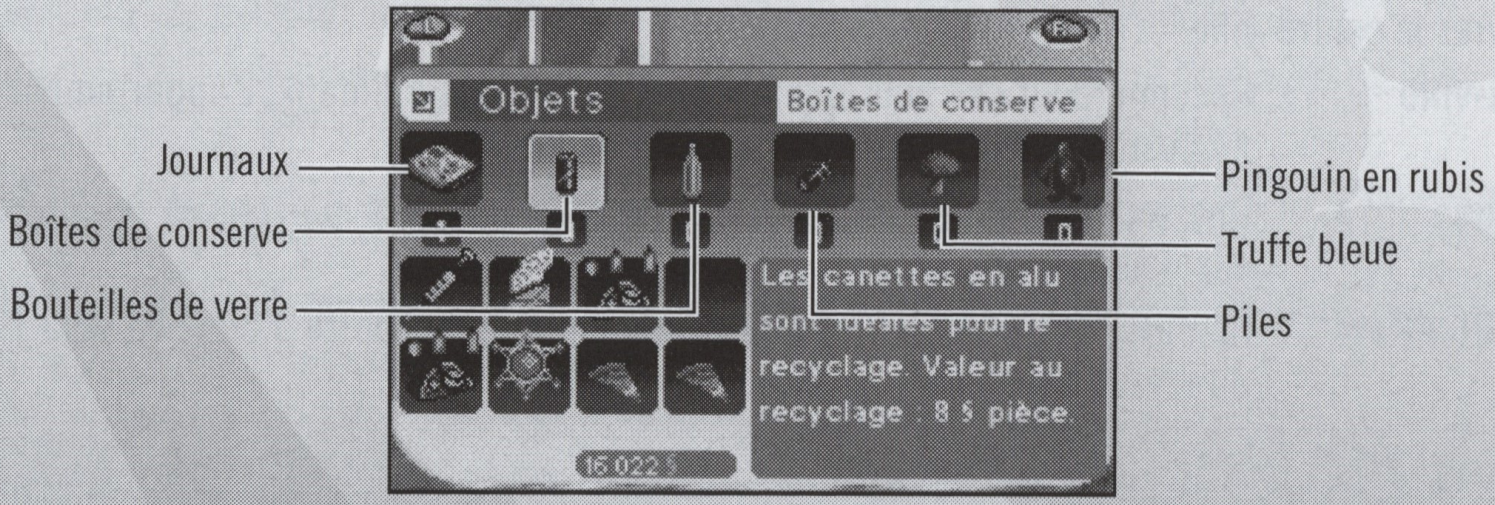
Écran Carrière

L'aspiration courante de votre Sim

Progrès vers les objectifs d'aspiration

Les niveaux de compétences de votre Sim

Écran objets trouvés



Écran Pedigree de l'animal

Balade au centre-ville

Découvrez le centre-ville.

Centre-ville Reconnu pour ses boutiques et sons amour des animaux. L'appartement modeste de départ de votre Sim se trouve ici.

Banlieue Une section paisible de Clebsville remplie de belles maisons et de bungalows ensoleillés.

Place QuatPatt Ce parc central est un endroit idéal pour une rencontre d'amis ou pour passer du temps avec des animaux de compagnie.

Humeur et besoins

Humeur

L'indicateur d'humeur générale de votre Sim affiche un résumé de ses besoins. Plus il y a de vert, plus il est heureux. Plus il y a de rouge, plus il est malheureux. Les Sims et leurs animaux de compagnie ont des besoins de base—de la faim au besoin de s'amuser dans le parc avec des amis.

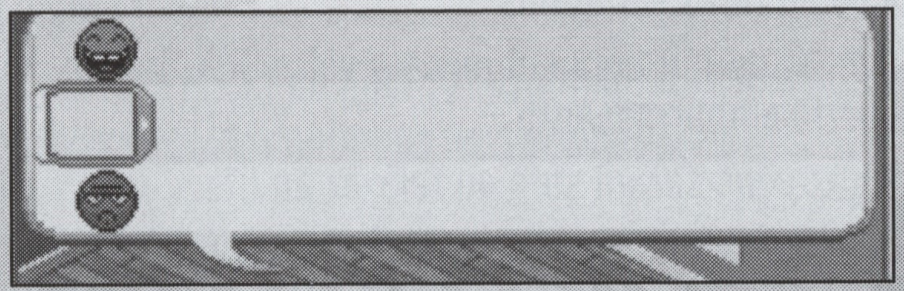
Besoins

Énergie	Faites une sieste ou mangez de la nourriture énergisante.
Faim	Soulagez la faim de votre Sim en mangeant des bouchées savoureuses. Certaines recettes soulagent la faim mieux que d'autres.
Hygiène	Certaines activités réduisent le niveau d'hygiène de votre Sim. Prenez une douche ou lavez les mains.
Vessie	Manger et dormir donnent envie à votre Sim. Trouvez une toilette pour éviter une perte embarrassante.
Confort	Allongez-vous sur un sofa ou relaxez au lit.
Divertissement	Trouvez de quoi amuser votre Sim : regardez la télévision, dansez ou jouez à un jeu.
Social	Maintenez la vie sociale de votre Sim en le faisant interagir avec d'autres Sims.
Maison	Un environnement égayé et bien meublé gardera cet indicateur élevé. Les endroits sales et délabrés déprimeront votre Sim.

Interagir avec d'autres Sims

Votre Sim peut interagir avec d'autres Sims ou leurs animaux afin de satisfaire leur besoin social. Une attitude amicale est primordiale à Clebsville! D'autres Sims peuvent vous aider à décorer votre maison et même trouver une carrière.

Socialiser



Lorsque votre Sim crée des liens, un indicateur apparaît dans la partie supérieure de l'écran. Utilisez l'icône pour choisir les bons sujets de conversation. Si tout se passé bien, votre Sim obtient des points de vie sociale. Si vous choisissez des sujets de conversations sans intérêt ou êtes impoli, la relation entre vous et ce Sim en souffre.

Rendre service

Parfois, même les Sims ont besoin de l'aide de leurs amis. Si votre Sim aide d'autres Sims en leur rendant service, il améliore ses relations—et peut même obtenir un cadeau.

- Pour rendre service à un Sim, parlez aux Sims qui portent des points d'exclamation verts au-dessus de leur tête. Si votre Sim choisit d'accepter de rendre un service, un point d'exclamation jaune apparaît à l'écran et y reste jusqu'à ce que la tâche soit effectuée (ou jusqu'à ce que le temps soit écoulé). Un point d'exclamation pourpre indique que le service est rendu, alors retrouvez ce Sim que vous venez d'aider pour récolter votre récompense!

Faites des Simflouz!

Il existe plusieurs façons d'augmenter la richesse personnelle de votre Sim, dont la récolte et la vente d'objets.

Carrières et emplois

Se présenter au travail représente la meilleure façons de récolter son magot.

- Pour obtenir un emploi, sortez de chez vous et parlez aux gens! Si votre Sim fait la rencontre d'un habitant qui a une carrière intéressante, il peut lui demander un emploi d'apprenti. Les carrières comptent la garde d'animaux, l'éducation aux animaux, la médecine vétérinaire et la parapsychologie animale.

Récolter des objets

Le recyclage rapporte...littéralement! Ramassez des objets puis échangez-les contre des Simflouz. Les journaux, les boîtes de conserve, les bouteilles de verre, les piles, les truffes bleues et les pingouins en rubis sont tous des objets que vous pouvez vendre à l'agent de recyclage pour remplir vos poches. Alors examinez vos alentours pour trouver ces objets de valeur.

Catalogues

Maintenant, le confort matériel de vos Sims (à deux ou quatre pattes) ne se trouve pas plus loin que le téléphone. Commandez de nouveaux objets par le biais du téléphone ou d'Internet. Toutefois, si votre Sim a besoin de sortir de la maison, une marche jusqu'aux boutiques du coin peut lui être très bénéfique.

Meubler votre maison

- Pour placer des objets dans votre appartement, approchez-vous de la boîte de livraison et appuyez sur le bouton **A** lorsque la flèche apparaît. Sélectionnez UTILISER et appuyez sur le bouton **A** de nouveau. Appuyez sur la ✚croix directionnelle pour sélectionner l'emplacement désiré. Pour tourner l'objet, appuyez sur le bouton **L** et sur le bouton **R**—votre Sim aura de la difficulté à se préparer une collation si la porte de votre réfrigérateur est collée au mur. Appuyez sur le bouton **A** pour confirmer.
- Si vous n'êtes pas satisfait de l'emplacement, vous pouvez soulever l'objet et le déplacer à nouveau. Pour ce faire, sélectionnez l'objet et appuyez sur le bouton **L**.
- Pour vendre un objet, appuyez sur **SELECT**.

Enregistrement et chargement

- Pour sauvegarder une partie en cours, appuyez sur **SELECT** pour afficher l'écran des options, puis sélectionnez SAUVEGARDER. Choisissez un espace libre pour y sauvegarder votre partie, puis appuyez sur le bouton **A**.
- Pour charger une partie sauvegardée, sélectionnez CHARGER SIM à partir du menu principal. Sélectionnez le Sim que vous désirez charger et appuyez sur le bouton **A**.

Animaux domestiques

Entendez-vous les pas d'un animal? Eh oui, les animaux constituent une importante composante de *The Sims 2*.

Adopter un animal

Votre Sim peut choisir l'animal parfait à l'animalerie. Chaque jour, six nouveaux animaux sont mis en adoption. Passez au magasin pour voir quels animaux s'y trouvent.

Personnalité et comportement

Tout comme les Sims, les animaux ont des traits de caractère qui déterminent leur comportement. Ces traits sont la propreté, la gentillesse, l'enjouement et l'activité. Votre Sim peut modifier les traits de sons animal en le dressant, mais seulement jusqu'à un certain degré. Vous ne pouvez déranger les vieilles habitudes!

Éduquer et dresser

Dressez votre animal et inscrivez-le des concours d'animaux, montrez-lui à vous aider à la maison et à impressionner vos amis.

- Pour dresser un animal, approchez votre Sim de l'animal en question et appuyez sur le bouton **A**. Sélectionnez ENSEIGNER. Commencez à lui montrer des trucs de base comme Va chercher et passez ensuite à des trucs plus compliqués.

Trucs et astuces

- Pour satisfaire le besoin Maison de votre Sim, changez vos meubles.
- N'oubliez pas de visiter les boutiques souvent—vous y trouverez peut-être des objets dont vous ignoriez l'existence!
- Pour mériter le montant d'argent maximal, jouez les quatre carrières au moins une fois par jour.
- Prenez le temps de découvrir les fonctions cachées de chaque objet exotique—ça vaut la peine!

Garantie limitée de 90 jours

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

Informations sur la garantie de EA

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

En ligne : http://warrantyinfo.ea.com

Message enregistré portent sur la garantie – Notre système de message automatisé vous est offert 24 heures par jour afin de répondre à toute question concernant la garantie :

É.-U. 1 (650) 628-1900

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, Californie 94063-9025.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), http://support.ea.com (en anglais)

Pour obtenir de l'assistance technique, vous pouvez également nous téléphoner au É.-U. 1 (650) 628-4322, entre 8h00 et 17h00 (heure du Pacifique). Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En **Australie** :
Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

Au **Royaume-Uni** :
Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Téléphone : (0870) 243-2435.
http://eauk.custhelp.com

En **Australie** : Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, le logo de EA, Maxis, le logo de Maxis et The Sims sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs. EA[MD] et Maxis[MD] sont des marques de Electronic Arts[MD].

Renseignements légaux importants

La copie de tout jeu vidéo conçu pour un appareil Nintendo est un acte illégal et strictement interdit au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis en justice. Le présent jeu vidéo n'est pas conçu pour être utilisé avec des appareils de copie non autorisés, ni des accessoires non agréés. L'utilisation de tels appareils annulera la garantie de votre produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout distributeur ou partenaire agréé de Nintendo) n'est pas responsable de dommages ou pertes causés par l'utilisation de tels appareils. Si l'utilisation d'un tel appareil empêchait le jeu de fonctionner, débranchez soigneusement l'appareil pour éviter tout dommage et reprenez normalement le cours de votre partie. Si votre jeu cesse de fonctionner malgré la non utilisation d'un tel appareil, veuillez contacter le Service d'assistance technique ou le Service à la clientèle de l'éditeur du jeu. Le contenu du présent avertissement n'interfère pas avec vos droits légaux. Le présent mode d'emploi et tout autre document imprimé accompagnant le présent jeu sont également protégés au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Proof of Purchase/Preuve d'achat

The Sims™ 2 Pets

1524505

ELECTRONIC ARTS INC.
209 REDWOOD SHORES PARKWAY
REDWOOD CITY, CA 94065

1524505
PRINTED IN USA